Konstytucja

1. Szczep Reaktywacja
   1. Zrzesza
      1. 20 Gromadę Zuchową,
      2. 20 Redzką Drużynę Harcerską Czarnych Beretów,
      3. 20 Redzką Drużynę Starszoharcerską Czarnych Beretów.
   2. Nadrzędną jednostką organizacyjną Szczepu jest Hufiec ZHP Rumia.
2. Wartości, misja, cele i zamierzenia.
   1. zapewnienie ciągu wychowawczego,
   2. misją Szczepu jest zapewnienie członkom szczepu możliwości wszestronnego i trwałego rozwoju poprzez pozytywną współpracę,
   3. utrzymanie, wspieranie i motywowanie do dalszego rozwoju kadry szczepu,
   4. wzajemne wspieranie działalności jednostek wchodzących w skład Szczepu,
   5. dbanie o majątek szczepu.
3. Komendant Szczepu
   1. wydaje rozkazy w których zawiera mianowania, cytaty z rozkazów nadrzędnych, ogłasza istotne decyzje,
   2. posiada decydujący głos w spotkaniach Rady szczepu i ma prawo veta;
   3. reprezentuje szczep na zewnątrz,
   4. wykonuje obowiązki zgodnie z konstytucją szczepu i planem pracy szczepu, odpowiada za prowadzenie dokumentacji szczepu,
   5. przygotowuje swojego następcę,
   6. zmiana komendanta odbywa się na skutek decyzji komendanta lub rady szczepu,
4. Drużyny Szczepu
   1. działają zgodnie z konstytucją Szczepu,
   2. dbają o dobre imię Szczepu,
   3. realizują Misję ZHP,
   4. w oparciu o plan pracy Szczepu realizują plan pracy drużyny.
5. Rada Szczepu
   1. Rada Szczepu jest najwyższą władzą w Szczepie,
   2. w zbiórkach rady szczepu uczestniczą jej członkowie, oraz zaproszeni goście
   3. Głosy decyzyjne posiadają:
      1. drużynowi jednostek członkowskich,
      2. funkcyjni szczepu powołani przez Komendanta w rozkazie,
      3. komendant Szczepu,
   4. Głos doradczy posiadają wszyscy uczestnicy spotkania Rady Szczepu,
   5. Członkami Rady Szczepu są:
      1. drużynowi drużyn zrzeszonych w Szczepie,
      2. funkcyjni Szczepu,
      3. komendant Szczepu,
      4. osoby dodane do Rady Szczepu przez komendanta Szczepu w rozkazie,
   6. Zebrania Rady Szczepu odbywają się w każdy pierwszy piątek miesiąca o godzinie 19:30.
      1. sprawy sporne Szczepu rozstrzyga się głosowaniem wszystkich członków rady szczepu, decyduje większość,
6. Członkowie Szczepu
   1. Członkiem Szczepu jest każdy członek jednostki zrzeszonej w Szczepie,
   2. Instruktorzy ZHP drużyn członkowskich,
   3. Instruktorzy ZHP działający w obszarze Szczepu.
7. Symbolika Szczepu
   1. chustami szczepu są chusty uszyte z materiału Metro,
   2. identyfikacja wizualna Szczepu jest zatwierdzana przez Radę Szczepu
8. Wydarzenia Szczepu odbywają się zgodnie z planem Pracy Szczepu zatwierdzonym przez Radę Szczepu
   1. wszystkie drużyny członkowskie biorą udział w wydarzeniach Szczepu.
9. Kapitułę Stopni Wędrowniczych tworzy Rada Szczepu.
10. Majątek szczepu
    1. cały majątek 20 RDHCzB “Reaktywacja” przechodzi na stan Szczepu Reaktywacja,
    2. drużyny członkowskie nie prowadzą działalności finansowej - ta działalność jest realizowana przez Szczep,
    3. harcówka i jej wyposażenie są majątkiem Szczepu,
    4. majątkiem Szczepu zarządza Rada Szczepu.
11. Wejście i wyjście z Szczepu
    1. włączenie do składu Szczepu następuje na wniosek zainteresowanej jednostki i zostaje rozpatrzony przez Radę Szczepu,
    2. wyłączenie drużyny ze składu Szczepu następuje na wniosek rady drużyny.